



Дар'я МАЛЬЧИКОВА
серпня 2025 р.

Робочий навчальний план
Освітня програма Інженерія програмного забезпечення
Спеціальність 121 Інженерія програмного забезпечення

[illegible]

ПОЗНАЧЕННЯ:	П навчальна сесія атестація здобувачів вищої освіти;	С заліково-екзаменаційна сесія (у т.ч. ліквідація академічної заборгованості)	* теоретичні заняття проводяться в період сесії у суботу
	А	П практика: Пв виробнича практика,	Ап переддипломна практика

№ з/п	Шифр за ОП	Назва компонентів	Кількість кредитів ЄCTS за навчальним планом	Кількість годин	прочитано в минулому році	на поточний навчальний рік	кредити 7 семестр	всього	VII семестр				16 навчальних днів				кредити 8 семестр	всього	VII семестр				24 навчальні дні				Кафедра		
									з них аудиторних				самостійна робота	курсові роботи	розрахункові роботи	форми контролю			з них аудиторних				самостійна робота	курсові роботи	розрахункові роботи	форми контролю			
									у тому числі										в тому числі										
									лекції	лабораторії	практичні /семінари/								лекції	лабораторії	практичні /семінари/								
1. ОБОВ'ЯЗКОВІ КОМПОНЕНТИ ОСВІТНЬОЇ ПРОГРАМИ																													
1	OK 25	Аналіз даних	3,5	105	105		105	3,5	105	28	16	12		77				7		0	0							комп'ютерних наук та програмної інженерії	
2	OK 26	Якість програмного забезпечення та тестування	3,5	105	105		105	3,5	105	26	14	12		79				7		0	0							комп'ютерних наук та програмної інженерії	
3	OK 27	Операційні системи та системне програмування	3,0	90	90		90		0	0				0					3,0	90	28	16	12		62		8	комп'ютерних наук та програмної інженерії	
4	OK 28	Штучний інтелект і нейронні мережі	3,0	90	90		90		0	0				0					3,0	90	26	14		12	64		8	комп'ютерних наук та програмної інженерії	
5	OK 31	Виробнича практика	9,0	270	270		270	9,0	270	0				270			7д		0	0	0				0			комп'ютерних наук та програмної інженерії	
6	OK 32	Переддипломна практика	4,5	135	135		135		0	0				0					4,5	135	0				135		8д	комп'ютерних наук та програмної інженерії	
7	OK 33	Атестація здобувачів вищої освіти	4,5	135	135		135		0	0				0					4,5	135	0				135			комп'ютерних наук та програмної інженерії	
		Разом	31,0	930	930	0	660	16,0	480	54	30	24	0	426					15,0	450	54	30	12	12	396				
2. ВИБІРКОВІ КОМПОНЕНТИ ОСВІТНЬОЇ ПРОГРАМИ																													
8	BK 1	Дисципліна вільного вибору студента 1	3,0	90	90		90	3,0	90	8	4	4		82			7д		0	0					0			кафедри ХДУ	
9	BK 2	Дисципліна вільного вибору студента 2	3,0	90	90		90	3,0	90	8	4	4		82			7д		0	0					0			кафедри ХДУ	
10	BK 5	Дисципліна вільного вибору студента 5	3,0	90	90		90	3,0	90	8	4	4		82			7д		0	0					0			кафедри ХДУ	
11	BK 6	Дисципліна вільного вибору студента 6	5,0	150	150		150		0	0				0				5,0	150	12	6		6	6	138		8д	кафедри ХДУ	
12	BK 12	Дисципліна вільного вибору студента 12	5,0	150	150		150		0	0				0				5,0	150	12	6		6	6	138		8д	кафедри ХДУ	
13	BK 19	Дисципліна вільного вибору студента 19	5,0	150	150		150		0	0				0				5,0	150	24	14		10	126		8д	комп'ютерних наук та програмної інженерії		
14	BK 20	Дисципліна вільного вибору студента 20	5,0	150	150		150		0	0				0				5,0	150	24	14		10	126		8д	комп'ютерних наук та програмної інженерії		
		Разом	29,0	870	870	0	870	9,0	270	24	12	0	12	246					20,0	600	72	40	0	32	528				
		ВСЬОГО	60,0	1800	1800	0	1530	25,0	750	78	42	24	12	672				2	4	35,0	1050	126	70	12	44	924		2	5

№ п/п	Назва практики	Кількість тижнів	Кількість годин	Форма контролю
1.	Виробнича	4	270	диф. залік
2.	Переддипломна	3	135	диф. залік

" " _____ 2025 року

ВК 1	Дисципліна вільного вибору студента 1	за електронним каталогом ХДУ
ВК 2	Дисципліна вільного вибору студента 2	за електронним каталогом ХДУ
ВК 5	Дисципліна вільного вибору студента 5	за електронним каталогом ХДУ
ВК 6	Дисципліна вільного вибору студента 6	за електронним каталогом ХДУ
ВК 12	Дисципліна вільного вибору студента 12	за електронним каталогом ХДУ

Деканеса факультету комп'ютерних наук, фізики та математики Тетяна ГОНЧАРЕНКО

Завідувач кафедри комп'ютерних наук та програмної інженерії  Володимир ПЕЩАНЕНКО

Гарант освітньої програми _____ Максим ПОЛТОРАЦЬКИЙ

Керівниця навчально-методичного відділу _____ Тетяна КОРНІШЕВА

БК 19	Дисципліна вільного вибору студента 19	19.1 Теорія ігор і система прийняття рішень; 19.2 Інструментальні методи обробки великих даних; 19.3 Паралельні та розподілені обчислення. Хмарні сервіси; 19.4 Системне адміністрування хмарних серверів; 19.5 Інформаційні мережі; 19.6 Проектний практикум з фулстек розробки; 19.7 Технології серверного програмування та API; 19.8 Комп'ютерна графіка; 19.9 Дизайн в цифровій мережі.
БК 20	Дисципліна вільного вибору студента 20	20.1 Формальні методи специфікації, верифікації та оптимізації програм; 20.2 Технології віртуальної та доповненої реальності; 20.3 Нейронні мережі та нечітка логіка в економіці; 20.4 Моделювання та програмування роботів.